

Mise à jour du: 23/08/2024

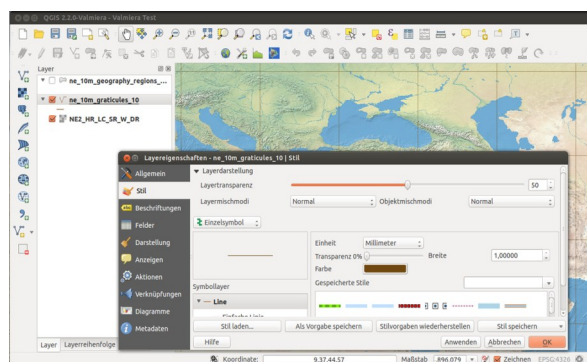
LE PROGRAMME DE LA FORMATION

QGIS niveau débutant – intermédiaire 2 jours

Découverte OpenStreetMap 1 jour

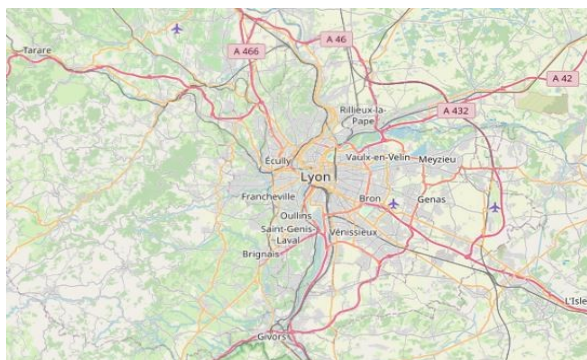
Métiers de l'architecture, de l'urbanisme et du paysage

QGIS est un SIG (Système d'Information Géographique) libre et gratuit. Il s'agit d'un logiciel capable de lire un grand nombre de fichiers de données géographiques (shp, tab, kml, gpx, etc.) de formes vectorielles ou rasters. Il possède des outils de symbologie permettant de réaliser des cartes de qualité, et des outils de géotraitement statistiques permettant de réaliser des analyses spatiales. Il permet également de réaliser des fonds de plan géolocalisés.



OpenStreetMap est une base de données géographiques libre et gratuite, coopérative (1 million de contributeurs) et d'une richesse incomparable (8 milliards de points).

Présenté très souvent comme le «Wikipedia des cartes», le projet OpenStreetMap est un bien commun dans la mesure où toutes ses données sont librement réutilisables. OSM compte une multitude de données utiles dans des thématiques variées (accessibilité, monuments historiques, tourisme, transports en commun, commerces, botanique, mobilier urbain ...). Ainsi dans bien des cas, OpenStreetMap constitue la base de données cartographiques la plus complète, la plus détaillée et la plus à jour. Dans les métiers de l'architecture et de l'urbanisme, OSM devient un véritable allié pour étudier et représenter le territoire.



Mise à jour du: 23/08/2024

PUBLIC	<p>OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES</p> <p>QGIS: Maîtriser le fonctionnement de QGIS Réaliser des cartes Consulter, créer et modifier de la donnée géographiques Réaliser des analyses spatiales Créer des fonds de plan</p> <p>OpenStreetMap:</p> <p>Approfondir sa compréhension de l'écosystème OSM Connaître les ressources disponibles sur OSM S'initier à la contribution sur OSM Identifier les ressources pour extraire de la donnée OSM</p> <p>PROGRAMME PÉDAGOGIQUE</p> <p>QGIS:</p> <p>Les bases d'un SIG Découverte de l'interface QGIS Ajout de données vecteurs, raster et WMS Gestion des attributs Gestion des projections cartographiques Analyses thématiques Étiquetage Jointures attributaires et spatiales Création d'une nouvelle couche SIG Edition d'attributs Mise en page QGIS Requêtes Sélections attributaires et spatiales Import / Export dxf</p> <p>OpenStreetMap:</p> <p>Connaissance de l'histoire d'OpenStreetMap et de son écosystème. Ressources pour connaître quelques ordres de grandeurs relatifs à la base de donnée OSM. Savoir trouver la donnée OSM sur le wiki. Contribuer à OSM: créer un compte et utiliser l'éditeur en ligne iD. Extraction de données OSM: <i>géodatamine</i>, <i>geofabrik</i>, <i>osmdata</i>. Initiation aux requêtes overpass pour extraire de la donnée plus fine. Sortie terrain: relevé terrain avec <i>Field papers</i> puis saisie sur OSM.</p> <p>POSITIONNEMENT ET MODALITÉ D'ÉVALUATION: Évaluation des besoins et niveau des stagiaires avant la formation (questionnaire). Évaluation continue en formation avec exercices pratiques en fin de chapitre.</p>
Architectes, urbanistes	
NOMBRE DE PARTICIPANTS	
De 1 à 6 participants	
PRÉ-REQUIS	
Connaissances de base en manipulation vectorielle. Avoir un courriel valide (pour OpenStreetMap)	
DURÉE	
3 journées – 21 heures	
ORGANISATION	
Formation en présentiel ou distanciel Salle mise à disposition par l'entreprise	
TARIF	
3600 € HT	
INTERVENANT·E·S	
Alban Vivert Géomaticien, expert OSM	
MODALITÉS DE CONTACT ET DÉLAIS D'ACCÈS	
Pour toute information, contactez Alban Vivert par mail : (contact@alvi-maps.fr) ou par tél au 06 74 07 30 97	
Délais: agendas à mettre en accord entre le formateur et l'entreprise bénéficiaire	
Conditions d'inscription : devis ou convention signée	
MODALITÉS PÉDAGOGIQUES	
Aternance de théorique et mise en pratique.	
MOYENS PÉDAGOGIQUES : Powerpoint et partages d'écran	
ACCESSIBILITÉ/PERSONNE EN SITUATION DE HANDICAP: En cas de besoin d'adaptation particulier, veuillez nous contacter	