

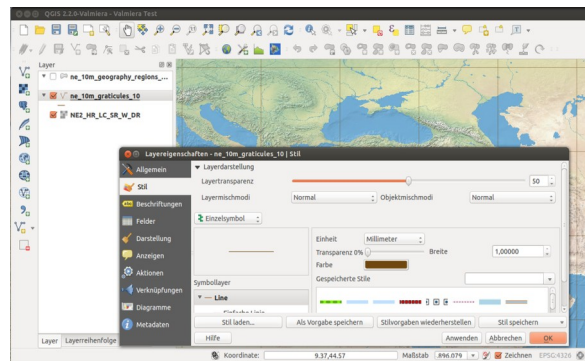
LE PROGRAMME DE LA FORMATION

QGIS niveau débutant – intermédiaire 2 jours

Découverte OpenStreetMap 1 jour

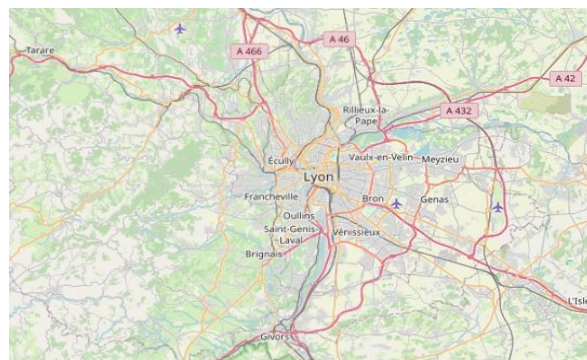
Métiers de l'architecture, de l'urbanisme et du paysage

QGIS est un SIG (Système d'Information Géographique) libre et gratuit. Il s'agit d'un logiciel capable de lire un grand nombre de fichiers de données géographiques (shp, tab, kml, gpx, etc.) de formes vectorielles ou rasters. Il possède des outils de symbologie permettant de réaliser des cartes de qualité, et des outils de géotraitement statistiques permettant de réaliser des analyses spatiales. Il permet également de réaliser des fonds de plan géolocalisés.



OpenStreetMap est une base de données géographiques libre et gratuite, coopérative (1 million de contributeurs) et d'une richesse incomparable (8 milliards de points).

Présenté très souvent comme le «Wikipedia des cartes», le projet OpenStreetMap est un bien commun dans la mesure où toutes ses données sont librement réutilisables. OSM compte une multitude de données utiles dans des thématiques variées (accessibilité, monuments historiques, tourisme, transports en commun, commerces, botanique, mobilier urbain ...). Ainsi dans bien des cas, OpenStreetMap constitue la base de données cartographiques la plus complète, la plus détaillée et la plus à jour. Dans les métiers de l'architecture et de l'urbanisme, OSM devient un véritable allié pour étudier et représenter le territoire.



Mise à jour du: 11/06/2024

PUBLIC
Architectes, urbanistes
NOMBRE DE PARTICIPANTS
De 1 à 6 participants
PRÉ-REQUIS
Connaissances de base en manipulation vectorielle. Avoir un courriel valide (pour OpenStreetMap)
DURÉE
3 journées – 21 heures
ORGANISATION
Formation en présentiel ou distanciel Salle mise à disposition par l'entreprise
TARIF
3400 € HT
INTERVENANT·E·S
Alban Vivert Géomaticien, expert OSM
MODALITÉS DE CONTACT ET DÉLAIS D'ACCÈS
Pour toute information, contactez Alban Vivert par mail : (contact@alvi-maps.fr) ou par tél au 06 74 07 30 97
Délais: agendas à mettre en accord entre le formateur et l'entreprise bénéficiaire
MODALITÉS PÉDAGOGIQUES
Aternance de théorie et mise en pratique.
MOYENS PÉDAGOGIQUES Powerpoint et partages d'écran
APPRÉCIATION DES RÉSULTATS: Evaluation des besoins et niveau des stagiaires avant la formation.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

QGIS:

Maîtriser le fonctionnement de QGIS
Réaliser des cartes
Consulter, créer et modifier de la donnée géographiques
Réaliser des analyses spatiales
Créer des fonds de plan

OpenStreetMap:

Approfondir sa compréhension de l'écosystème OSM
Connaître les ressources disponibles sur OSM
S'initier à la contribution sur OSM
Identifier les ressources pour extraire de la donnée OSM

PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

QGIS:

Les bases d'un SIG
Découverte de l'interface QGIS
Ajout de données vecteurs, raster et WMS
Gestion des attributs
Gestion des projections cartographiques
Analyses thématiques
Étiquetage
Jointures attributaires et spatiales
Création d'une nouvelle couche SIG
Edition d'attributs
Mise en page QGIS
Requêtes
Sélections attributaires et spatiales
Import / Export dxf

OpenStreetMap:

Connaissance de l'histoire d'OpenStreetMap et de son écosystème.
Ressources pour connaître quelques ordres de grandeurs relatifs à la base de donnée OSM.
Savoir trouver la donnée OSM sur le wiki.
Contribuer à OSM: créer un compte et utiliser l'éditeur en ligne iD.
Extraction de données OSM: *géodatamine*, *geofabrik*, *osmdata*.
Initiation aux requêtes overpass pour extraire de la donnée plus fine.
Sortie terrain: relevé terrain avec *Field papers* puis saisie sur OSM.

ACCESSIBILITÉ: en cas de besoins particuliers, veuillez nous contacter

Mise à jour du: 11/06/2024